

Jubiläumssammelband »Geisteswissenschaften und Digitale Spiele: Debatten, Data & Desiderata«

Alexander Max Bauer, Lukas Daniel Klausner und Christian Sturm

Jubiläumstagung »Spielkulturen«

29.11.2025

Konzept, Struktur und Inhalt



Gliederung

Einführung der Herausgebenden

I. Geschichte des AKGWDS

II. Pluralität

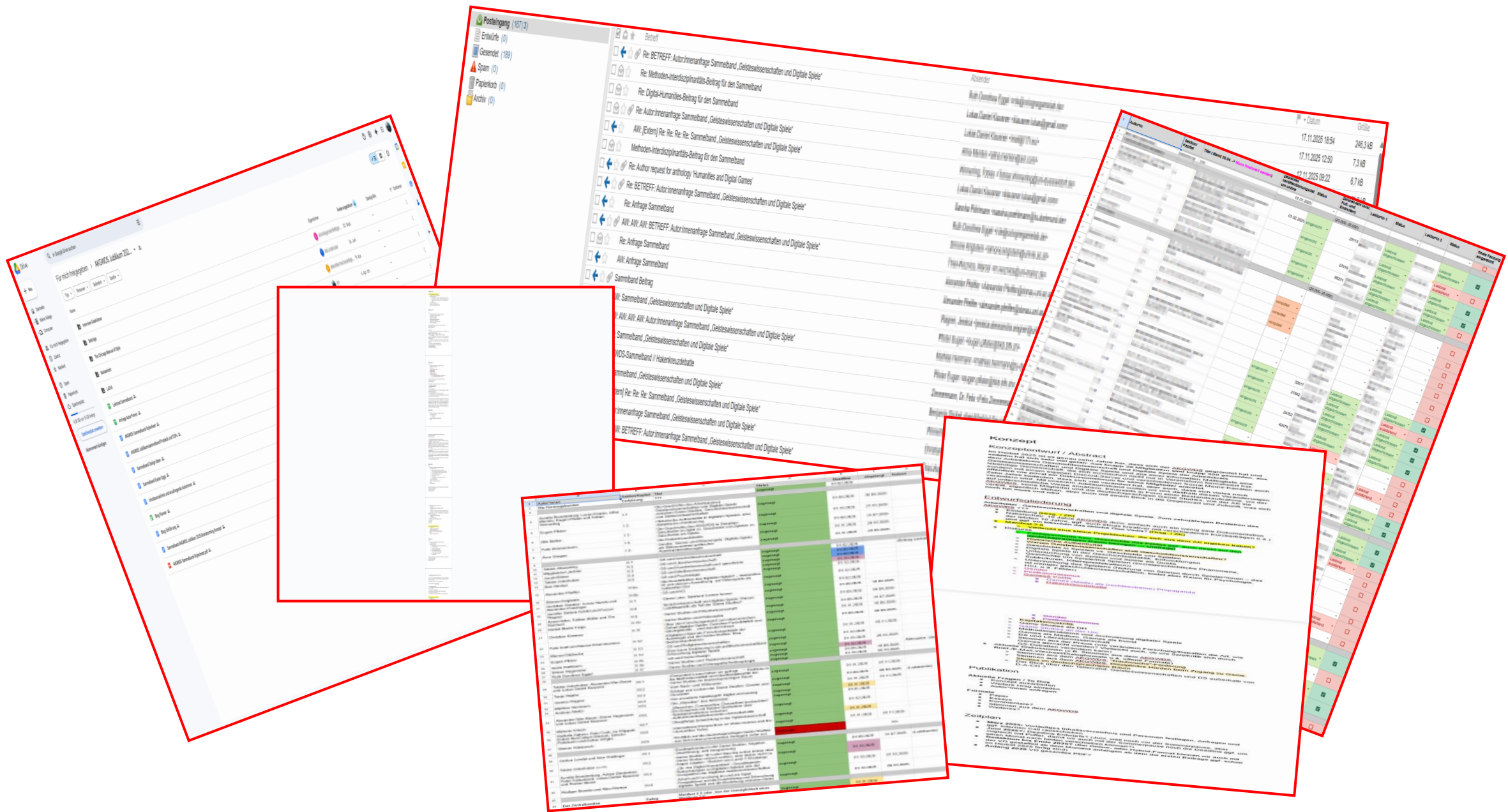
III. Bestandsaufnahme

IV. Methodisches und Praktisches

Abschlussbeitrag des
Zentralkomitees

Alexander Max Bauer, David Betzing, Jacob Birken, Simon Hagemann,
Lukas Daniel Klausner, Alina Menten, Christian Sturm und Tobias Unterhuber (Hrsg.)

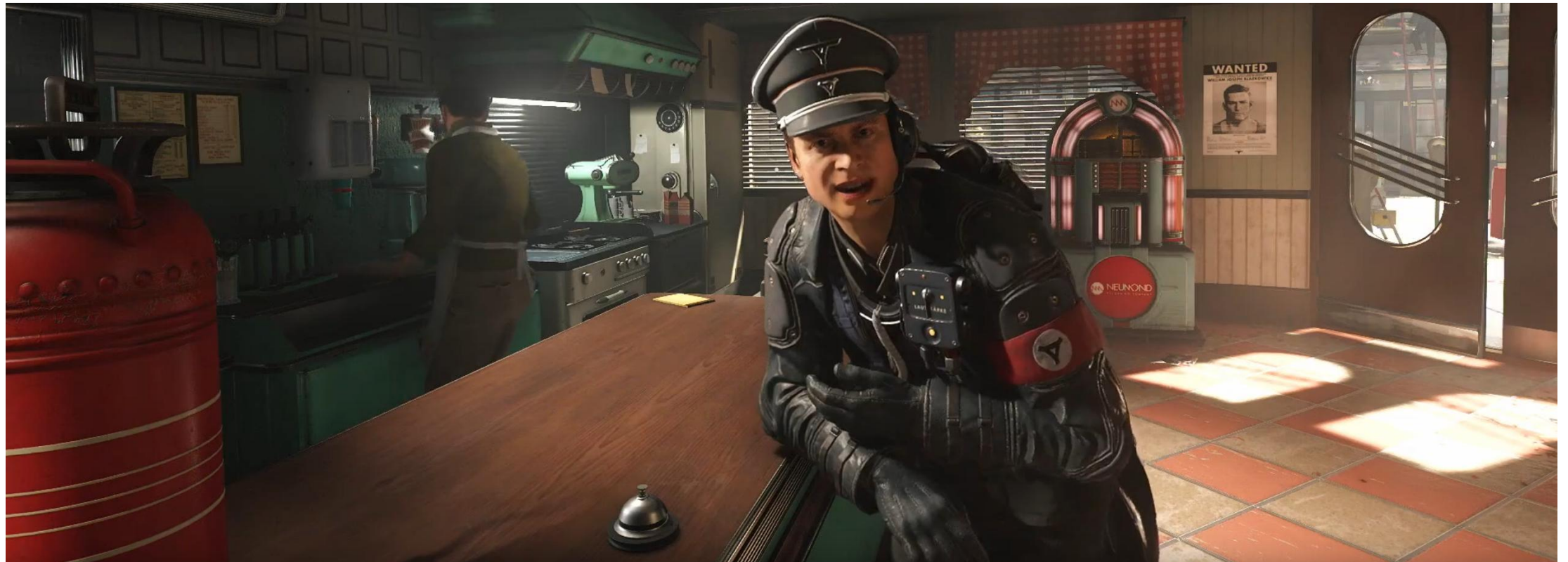
Genese, Koordination, Planung und Prozess



Drei Schlaglichter auf ausgewählte Beiträge

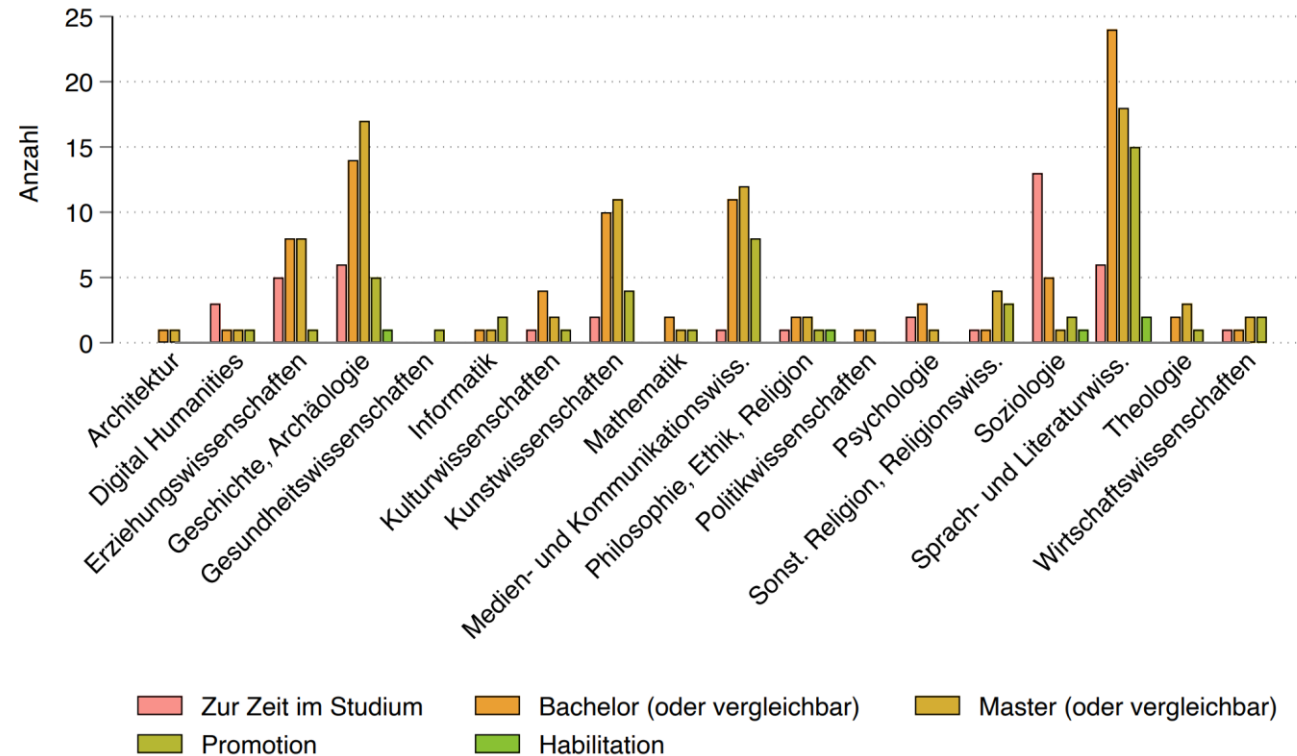
Die Geschichte des AKGWDS in Debatten: Die Hakenkreuzdebatte

von Felix Zimmermann



»Einhundert Leute haben wir gefragt...«:
 Einblicke in die Methodenvielfalt und Interdisziplinarität
 der Game Studies im deutschsprachigen Raum
 von Alexander Max Bauer, Lukas Daniel Klausner und Tobias Unterhuber

Studienbereiche



»Menschen, Communitys, Dynamiken beobachten«:
Ein Gespräch mit Robert Glashüttner über Spielejournalismus
zwischen Aufmerksamkeitsökonomie und Kulturkritik
von Alexander Max Bauer, Simon Hagemann und Lukas Daniel Klausner

